Objeto de la java web---- 🡪 **Servlet** = solo para pasar los parámetros ó ya en una situación más compleja serviría para las acciones que se vayan a tomar; dar de alta usuario, suma, multiplicación n acción.

HTML = JSP pero puede tener código java

Aplicaciones java web deben ser corridas en servidores de aplicaciones.

.jar = conjunto de varios .Class

.war = contine todos los .jar´s

*PATRÓN DE DISEÑO*: **Modelo |Vista |Controlador = MVC**

**1.-Capa de la Vista son todos los HTML. CAPA MÁS ALTA**

**2.-Capa del Controlador es quien recibe todo los que le manda la vista. CAPA MEDIA**

**3.- Modelo que esto puede ser una conexión a BD, Txt, Archivo etc. CAPA BAJA PERO ESTA NO LA TIENE UN DESARROLADOR.**

14-sep-2017

Un Form tiene:

method🡪 como lo voy a envía si encriptado o mostrando la información

action -> es decir a donde voy a mandar la información

Las clases abstractas no puedes instancear

Paso;

1.- Crear servlet : Crear una clase que hereda de httpservlet

Viaja al servlet:

Request = Envia la petición o el formulario (petición).

Response = Respuesta.

2.- registrarlo

Para registrar un servlet es en es en web.xml, y se necesita un nombre y la clase del servlet.

3.- mapearlo:

Mapearlo

Crear projecto/crear singup/doget/terminas la clase/

Sigue registro del servlet

Todo lo del html lo vamos a trapar en el servlet en pocas palabras el servlet es nuestro java.

Webconten se alojan las paginas web

Web.xml. lleva el control de nuestro aplicativo, que pagina va abrir, mapeo de los servlet, sesiones etc.

Todas las librerias se jalan a lib de web info.

Paso:

1.-Se crea el index en webContent(es en donde esta todo el contenido web)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

28/10/2017